

Lachen verboten

Mitspieler: 2 oder mehr

Material: keins

So geht es:

Dieses Spiel ist mitunter witzig, trotzdem darf man nicht lachen. Das ist gemein, aber die Spielregel. Dieses Spiel verlangt Stärke, genauer gesagt Charakterstärke. Zwei Spieler gehen aufeinander zu und sehen sich dabei direkt in die Augen. Ohne zu sprechen, sollen sie sich gegenseitig zum Lachen bringen. Wer zuerst lacht, hat verloren.



Gegenstände erraten

Ziel der Übung ist, Gegenstände durch Tasten zu erraten. Dieses Spiel ist geeignet für Kinder, die Sachen erkennen und benennen können.

Vorbereitung: Geh durch die Wohnung und sammle verschiedene Gegenstände ein, die deinem Kind bekannt sind. Zum Beispiel:

Spielzeug (Stifte, Ball, Auto, Bausteine), Essen (Apfel, Banane, Gurke, Kartoffel), Besteck (Löffel, Gabel, Kochlöffel), Geschirr (Becher, Teller), Wäscheklammer, Handschuhe, Schlüssel...

Anleitung: Setze dich mit deinem Kind auf den Boden, breite eine Decke aus und verstecke die Sachen darunter. Gib deinem Kind jeweils einen Gegenstand (unter der Decke) in die Hand – lasse es fühlen und raten. Je älter die Kinder, desto umfangreicher und komplizierter kannst du das Spiel gestalten. Ein Wäschesack geht auch oder wer kreativer ist, baut mit den Kindern im Vorfeld bereits eine „Tastkammer“ aus einem alten Karton: links und rechts ein Loch für die Hände der Kinder und die normale Kartonöffnung ist zum Elternteil gerichtet.

Kuscheltiere-Verstecken

Frischen Wind in einen alten Klassiker bringt man, wenn Sie Ihrem Kind vorschlagen, mit seinen Kuscheltieren Versteckenden zu spielen. Zunächst suchen Sie ein paar der Lieblingskuscheltiere Ihres Kindes zusammen und zählen sie durch. Dann halten sich alle Mitspieler die Augen zu, während eine Person die Kuscheltiere versteckt. Sobald sie versteckt sind, fangen alle an, nach den Kuscheltieren zu suchen, bis alle gefunden sind.

Diese Spiel ist eine gute Möglichkeit, Ihren Kindern auf spielerische Art und Weise das Zählen beizubringen, da das Spiel erst dann zu Ende ist, bis alle Tiere wieder aufgetaucht sind. Wenn Sie verschiedene Kuscheltiere nehmen, nutzen Sie außerdem die Möglichkeit, Ihrem Kind beizubringen, um welches Art Tier es sich jeweils handelt.

Treppenwürfeln

Darf man auf der Treppe spielen? Jetzt ja. Je länger diese ist, desto besser. Wer die höchste Zahl würfelt fängt an. Es wird gewürfelt und man darf so viele Stufen weitergehen, wie Augen auf dem Würfel sind. Wenn zwei Spieler auf einer Stufe landen, müssen sie wieder von vorne anfangen. Wer zuerst oben ist, hat gewonnen. Wer keine Treppe hat, kann ein Spielfeld aus Papier, Kissen Matten o.ä. auf den Boden legen.

Varianten:

- Vor Beginn des Spiels kann z.B. eine Pechzahl festgelegt werden. Wenn diese gewürfelt wird, muss das Kind eine oder mehrere Stufen nach unten gehen. Damit das Spiel möglichst lange dauert, bieten sich als Pechzahlen 5 oder 6 an.
- Man entscheidet sich vorher, ob man nur bei geraden oder ungeraden Zahlen laufen möchte
- Die Letzte Stufe muss mit der passenden Augenzahl erreicht werden.

Was bin ich?

Funktioniert nach Robert Lembkes Fernsehklassiker: Wie beim „Heiteren Beruferaten“ stellt das Rate-Team reihum Fragen, die der Ratemeister nur mit 'Ja' oder 'Nein' beantworten darf. Welcher Beruf, Filmschauspieler oder Mensch aus dem eigenen Bekanntenkreis ist gemeint? Am Anfang die „typische Handbewegung“ nicht vergessen! Wird der Begriff erraten, hat das Team gewonnen, nach dem zehnten „Nein“ der Ratemeister.

Abwandlung: „Heiteres Tiere-Raten.

Knöpfe legen

Knöpfe eignen sich sehr gut um mit ihnen Muster zu legen. Man kann mit ihnen schöne Blumen legen, oder ein Haus. Meine Kinder haben beispielsweise probiert wie lange die Schlange reicht, wenn man jeden Knopf hintereinander legt. Größere Kinder können sogar schöne Mandalas legen. Beim Auflegen der Muster sind die Kinder höchst konzentriert, denn sie müssen ganz vorsichtig und mit Fingerspitzengefühl dabei vorgehen um nichts zu verrutschen. Eine ganz besondere Feinmotorikübung also...

Das Spiel ist für Kinder ab 2,5 Jahren geeignet – je älter die Kinder sind, desto wunderbarer werden die Formen die sie legen.



Rasierschaum

Material: Rasierschaum, Wasserschüssel mit Schwamm, Schreibunterlage aus Plastik oder eine abwischbare Tischdecke und Schutzkleidung. Dazu passend nutzten die Kinder das warme Wetter aus und malten mit Rasierschaum auf der Terrasse.

Ablauf: Das Kind darf den Rasierschaum gut schütteln und auf die entsprechende Unterlage einen großen Klecks Rasierschaum geben. Jetzt wird mit beiden Händen munter verteilt und gewischt. Der Schaum lässt sich wie eine Tafel verwenden.

Bei diesem pädagogischen Angebot entdeckten die Kinder im Alter zwischen drei und sechs Jahren den Schaum für sich. Sie nutzen den Schaum als Farbe, zum Gestalten und Formen. Mit den Fingern frei malen, Hand-Fingerabdrücke machen, Mit Finger oder Stäbchen Schwungübungen malen, kneten und fühlen

Schaumspiele machen Spaaaaaßßßßß....

Geschichten erfinden

Egal ob beim Spazieren gehen oder zu Hause auf dem Sofa: Geschichten kann man überall erfinden! Anstatt sich als Erwachsener eine Geschichte komplett selbst auszudenken, ist es ratsamer, das Kind in das Spiegel gegen Langeweile miteinzubeziehen:

Ihr könntet beispielsweise immer im Wechsel einen Satz sagen und die Geschichte so gemeinsam fortspinnen.

Meistens kann man sich außerdem von dem jeweiligen Ort und damit verbundenen Geräuschen, Personen, usw. zusätzlich inspirieren lassen.

Je mehr Kinder und Erwachsene mitmachen, umso spannender und lustiger wird die Geschichte

Ü-Eier-Memory

Sie brauchen viele leere Ü-Eier (es gehen auch Streichholzschachteln) und verschiedene kleine Gegenstände in doppelter Ausführung. Es eignen sich zum Beispiel Knöpfe, Geldstücke, Nudeln, Büroklammern, Steinchen...

Die Gegenstände verschwinden in den Ü-Eier. Das Spiel kann beginnen, indem zwei Ü-Eier geöffnet werden. Für echte Ü-Eier -Memory-Profis kann man die Variante des Spiels spielen, bei der die Ü-Eier nicht geöffnet werden, sondern ein Paar durch Schütteln am Geräusch gefunden werden muss.

Zielmurmeln

Sie brauchen Murmeln und einen Kreis (den malen Sie sich auf ein großes Blatt Papier oder legen ihn aus einem Tuch, einem Seil oder was Sie sonst so zu Hause haben). Sie legen eine Murmel in die Mitte des Kreises. Jeder bekommt jetzt eine Murmel. Alle verteilen sich um den Kreis und versuchen jetzt der Reihe nach die eigene Murmel so nah wie möglich an die Murmel in der Mitte des Kreises zu schnipsen. Derjenige dessen Murmel die in der Mitte liegende Murmel berührt oder am nächsten dran liegt, hat gewonnen.



Topfschlagen

Material: ein Kochtopf, ein Kochlöffel, eine Augenbinde oder ein Tuch/ Schal, ein Preis (Süßes oder kleine Geschenke)

Dem ersten Spieler werden die Augen verbunden und er erhält einen Kochlöffel in die Hand. Er wird um die eigene Achse gedreht, damit er etwas die Orientierung im Raum verliert. In der Zwischenzeit stellen die anderen Mitspieler mit Abstand einen umgedrehten Kochtopf, unter dem sich ein Preis befindet, auf.

Nun geht der Spieler mit den verbundenen Augen auf alle Viere runter auf den Boden. Er beginnt sich mit dem Kochlöffel klopfend im Raum umherzutasten. Die anderen Mitspieler helfen ihm durch Hinweise wie „kalt“ = weit weg „noch kälter“ = noch weiter weg „ganz kalt“ = sehr weit weg „wärmer“ = näher dran „noch wärmer“ = noch näher dran „heiß“ = ganz nah dran oder du hast es fast gefunden.

Das Kind muss also nur den Anweisungen der anderen Kinder folgen. Hat es den Topf gefunden und mit dem Kochlöffel darauf geklopft, darf es die Augenbinde entfernen, den Topf umdrehen und den Preis/ das Geschenk an sich nehmen. Danach kommt der nächste Spieler an die Reihe und begibt sich auf die Suche.

Farbenspiel mit Wäscheklammern

<https://www.faminino.de/spiele-fuer-2-jaehrige/>

Bei diesem Spiel werden bunte Farbpunkte auf ein Stück Pappe gemalt und passend dazu werden Wäscheklammern angemalt. Kinder können nun die Klammern den farbigen Punkten zuordnen und sie dort anheften.

Wann ein Kind eine Wäscheklammer selber öffnen kann, ist sehr verschieden, es ist aber eine tolle motorische Übung.

Zu Anfang kann es sein, dass die Farben noch gar keine Rolle spielen und die Kinder einfach nur die Wäscheklammer wahllos anstecken, das ist aber völlig ok. Wichtig ist es dem Kind hier nicht den Spaß zu rauben, in dem man immer wieder auf die Farben hinweist und Klammern entfernt. In diesem Stadium ist es toll sich einfach auf die motorische Herausforderung (Klammer in eine Hand nehmen, zusammendrücken und dann an die Pappe halten, Klammer los lassen) zu konzentrieren.

Für verschiedene Schwierigkeitsgrade kann man mehr oder weniger Farben nehmen.

Quellen

Gegenstände erraten	https://www.netmoms.de/magazin/kinder/kinderspiele/fuehl-mal-was-das-ist/
Geschichten erfinden	https://utopia.de/ratgeber/spiele-gegen-langeweile-so-beschaeftigt-du-kinder-waehrend-der-coronavirus-krise/
Farbenspiel mit Wäscheklammern	https://www.faminino.de/spiele-fuer-2-jaehrige/
Knöpfe legen	https://einerschreitimmer.com/montessori-inspirierte-spiele-selber-machen-alles-rund-um-knoepfe/
Kuscheltiere verstecken	https://www.betreut.de/magazin/kinder/7-lustige-spiele-und-aktivitaeten-fuer-4-jaehrige/
Lachen verboten	https://www.gruppenspiele-hits.de/kreisspiele/Lachen-verboten.html
Rasierschaum	https://www.awo-bewegungskindergarten.de/projektetails/projekt-zum-thema-mit-allen-sinnen-geniessen.html
Treppenwürfeln	https://www.kuebler-sport.de/blog/spielideen-fuer-kinder/
Topf schlagen	https://www.familie.de/kleinkind/kinderspiele/spielanleitung-topfschlagen/
Ü-Eier-Memory	https://www.frag-mutti.de/memory-zum-hoeren-und-fuehlen-a39921/
Was bin ich?	https://www.familie.de/kleinkind/spielen-lifestyle/27-tolle-spielideen-fuer-kinder/
Zielmurmeln	https://www.kita.de/wissen/murmelspiele/
Bilder	https://www.clipartfree.de/clipart-bilder-galerie/emoticons-smilies-clipart-free/emoji-free-4869.html https://www.villakunterbunt-bruckmuehl.de/startseite/funktionsseiten/communic-news/nachrichten/artikel/news/2020/6/5/legebilder-aus-knoepfen/ https://www.clipartfree.de/clipart-bilder-galerie/kindergarten-bilder-clipart/kinder-spielen-in-kinderkrippe-bild,-clipart,-grafik,-comic-gratis-8613.html